

SEME CON SEME

Un gioco di memoria



ISTRUZIONI

Giocatori: 1 o più giocatori

Difficoltà: bassa

Scopo: trovare il maggior numero di coppie di tessere con la stessa figura

Contenuto: 40 tessere

Preparazione: disporre su una superficie tutte le tessere, in qualunque ordine, con la figura rivolta verso il basso.

Svolgimento: il giocatore di turno scopre due tessere, girandole una dopo l'altra.

Si possono verificare due possibilità:

- Le figure delle tessere sono diverse, perciò il giocatore le rimette al loro posto, coperte, e il turno passa al giocatore successivo;
- Le figure sulle due tessere sono uguali: il giocatore ha trovato una coppia di tessere e può continuare a scoprire altre tessere fino a quando continua a trovare coppie di figure, altrimenti il turno passa al giocatore successivo.

Terminate le tessere, il giocatore che ha trovato il maggior numero di coppie di figure uguali è il vincitore.

GAME INSTRUCTIONS

Players: 1 or more

Difficulty: low

Aim of the game: find the greatest number of pairs of cards with the same figure

Contents: 40 cards

Preparation: arrange all the cards, in any order, on a surface with the figures facing downwards.

Beginning of the game: the current player turns over two cards, one after the other.

Two possibilities may occur:

- the figures on the cards are different, so the player puts the cards back, covered, and the turn passes to the next player;
- the two figures are identical: the player has found a pair of cards and may continue to uncover other cards as long as he continues to find pairs of figures, otherwise the turn passes to the next player.

End: when there are no more cards, the player who has found the greatest number of cards with identical figure pairs is the winner.

SEME CON SEME

Un gioco di memoria,
20 illustrazioni,
una filastrocca

PICCOLO SEME



Mira affida alla terra
un piccolo seme:



lo faranno crescere
l'acqua ed il sole.



Ma ci vuole anche
una dose d'amore,



per raccogliere
il frutto che scaccia
la fame.

PIANO PIANO



Ora con mamma
mescola acqua e farina,



poi stende sulla piastra
l'impasto.



Dal fuoco si alza
il profumo della festa,



ed ecco infine l'injera,
bontà divina.

DOLCE BOCcone



Ci si lava le mani
prima di cominciare,



poi c'è la tavola da
preparare per bene.



Si mangia con le mani,
e soprattutto insieme,



perché condividere
il cibo è una gioia
speciale.

DENTRO AL GIOCO



Kabir porta a spasso
la sua piccola lumaca,



mentre Mira viaggia
su una scatola
in giardino.



Un calcio al pallone
per sognare un destino,



il ventre di mamma
è una comoda amaca.

QUEL DESIDERIO DI PREMURA



Prima di dormire
ogni gesto è d'amore,



una carezza leggera
che ispira fortuna.



Papà racconta storie
di stelle e di luna,



un ultimo assaggio
al cibo del cuore.



**MEDICI
CON L'AFRICA**
CUAMM



**MEDICI
CON L'AFRICA**
CUAMM
Doctors with Africa

CHI SIAMO

Medici con l'Africa

Cuamm è la prima Ong in campo sanitario riconosciuta in Italia e la più grande organizzazione italiana per la promozione e la tutela della salute delle popolazioni africane.

Realizza progetti a lungo termine in un'ottica di sviluppo in 8 Paesi dell'Africa a sud del

Sahara: Angola, Etiopia, Mozambico, Sud Sudan, Tanzania, Uganda, Sierra Leone e Repubblica Centrafricana.

IL PROGETTO

Mira e Kabir vivono in Etiopia, in una delle 50 kebele, i villaggi coinvolti nel progetto **“Semi di futuro – Intervento integrato di lotta alla malnutrizione”**, nei distretti di Ameya, Goro, Seden Sodo e Wolisso Zuria, nella regione South West Shewa Zone. Un intervento che mira ad **affrontare il problema della denutrizione e malnutrizione agendo su più ambiti:** agricolo, promuovendo il miglioramento produttivo; di protezione, implementando misure di supporto e assistenza psicosociale di donne e bambini più a rischio; sanitario, investendo nella formazione, nella prevenzione e nel miglioramento della cura.

I PARTNER



*“Il gioco è la nostra
essenza ed è al centro
di tutto ciò che facciamo”.*

Dal Negro S.r.l. è un'azienda italiana che produce carte da gioco, tarocchi, carte da divinazione, scacchi, scacchiere, backgammon, roulette, tappeti e giochi per ragazzi.

Le sue origini risalgono al 1756: era una fabbrica di carte da gioco, di proprietà austriaca situata nella città di Treviso.

Fu rilevata nel 1928 da Teodomiro Dal Negro.

Uno speciale ringraziamento a Dal Negro per il suo sostegno ai Medici con l'Africa Cuamm.

L'AUTORE

Un grazie speciale a mamme, bambini, operatori, comunità che con coraggio e pazienza affrontano giorno dopo giorno sul campo difficoltà e limiti, mancanza di risorse e di mezzi. Per coltivare, custodire, far sbocciare sorrisi di speranza nei più piccoli, potenti semi di futuro di un mondo più giusto e umano.

Andrea Rivola è nato a Faenza nel 1975. Laureato al Dams Arte di Bologna, vive immerso nella Valle del Senio. Appassionato illustratore, con il suo tratto, oltre ad aver già pubblicato quaranta libri in Italia e all'estero e a collaborare con diverse testate nazionali, ha firmato la collezione speciale di gadget natalizi e le buone cause di Medici con l'Africa Cuamm.



DAL NEGRO



MEDICI
CON L'AFRICA
CUAMM

**Un gioco per ricordare
che si può crescere
solo insieme.**

A game that reminds us
we can only thrive together.

Teodomiro Dal Negro SRL
P.zza Cavarzerani, 9 Z. I.
31030 Carbonera
Treviso - Italy

Medici con l'Africa Cuamm
via San Francesco, 126
35121 Padova
tel. 049 8751279
mediconlafrica.org